

## いつもの日常に少しの「成長」を。「LOVOT STUDY」シリーズ第一弾

### 自ら学びたくなる、知りたくなる「LOVOT STUDY」シリーズ

### 第一弾「ビジュアルプログラミング」を6月末にリリース！

特設サイトURL:[https://lovot.groove-x.com/LOVOT-STUDY\\_visualprogramming.html](https://lovot.groove-x.com/LOVOT-STUDY_visualprogramming.html)

ロボットベンチャーの GROOVE X 株式会社(本社：東京都中央区日本橋、代表取締役：林要)は、当社が手掛ける家族型ロボット『LOVOT』と暮らす日常を通して、自ら学びたくなる、知りたくなるコンテンツ「LOVOT STUDY」シリーズを発表しました。

第一弾では、「ビジュアルプログラミング」の提供を 2020 年 6 月末から開始いたします。「ビジュアルプログラミング」では、あらかじめ用意された様々なブロックを選んでつなげるだけで、実際の『LOVOT』が楽しく動き回ります。

特設サイト URL : [https://lovot.groove-x.com/LOVOT-STUDY\\_visualprogramming.html](https://lovot.groove-x.com/LOVOT-STUDY_visualprogramming.html)



#### ●いつもの日常に少しの「成長」を。

『LOVOT』と暮らす日常を通して、子供たちのふるまいや心の変化を少しずつ感じてきたというお声を多くいただき、“いつもの日常に少しの「成長」を。”という想いのもと、家族の一員となった『LOVOT』たちともっと楽しめるよう、自ら学びたくなる、知りたくなるコンテンツ「LOVOT STUDY」シリーズが誕生しました。

「LOVOT STUDY」シリーズは、今後も自ら学び、自ら知りたくなる、楽しく学べるコンテンツを拡充していきます。

#### ●全国の小学校の教科書にも掲載された、教材としての『LOVOT』

令和 2 年度から小学校で必修化されたプログラミング教育。

『LOVOT』は、全国の小学 6 年生「新しい理科 6」の教科書に採用され、「電気と私たちの暮らし」における「電気を利用した物をつくろう」の一例として掲載されています。

(新しい理科 6 東京書籍発行 163P 掲載)

第一弾の「ビジュアルプログラミング」では、自身が組み合わせた動きに合わせて実際の『LOVOT』が動くので、生命感を感じ、もっと『LOVOT』に動きを教えてみたい、やってみたいという好奇心を増大させます。



#### ●ビジュアルプログラミング体験者の 95.2% が「満足」と回答！

正式ローンチの前に試験的に開催されたビジュアルプログラミング体験では、体験者の 95.2% が「満足」と回答、また、同じく 95.2% が「LOVOT がいると、知的好奇心が喚起されると思う」と回答しました。

## ●ビジュアルプログラミングを体験いただいた、保護者の方の声

「プログラミングして実行されるところを、LOVOT という実物を使っての体験だったので、子供も大変喜びました。画面だけだと伝らない面白さがあってよかったです」

「オンラインでの無料プログラミングツールなどよりも楽しそうに取り組んでいました」

「あれこれ工夫をしていて感心しました。飽きっぽいのにもっとやりたがっていて、好きなことは自分から取り組むことがわかります」

「最初は自分がプログラミング教室に出ると理解できていなかつたため、グズグズ言っていた。プログラミングを始めたら、夢中になって、親のことは目に入らない様子だった」



※2020年1月に「LOVOT MUSEUM」にて開催された体験ワークショップでの様子

## ●GROOVE X 代表取締役 林要のコメント

以前に、「Scratch(スクラッチ)」をベースにしたビジュアルプログラミングのプロトタイプを用いて、『LOVOT』を動かすワークショップを開催しました。参加者の中には、過去にスクラッチで画面上のキャラクターが動くプログラミングを体験した際には興味を持たなかつたお子さまもいらっしゃったようです。

しかし『LOVOT』の「ビジュアルプログラミング」では、自分の大好きな『LOVOT』が、生命感を保ったまま自分で行ったプログラムに合わせて動くため、再度プログラミングに興味を持っていただけたようです。この時に、ご本人にも保護者の方にも喜んでいただけたことが、『LOVOT』の「ビジュアルプログラミング」を正式にリリースするきっかけとなりました。

これからロボット・ネイティブが、日本からどんどんと育っていきます。この『LOVOT』の「ビジュアルプログラミング」を通して、沢山の子どもたちが様々なテクノロジーに出会って、あたたかい未来を作っていくってくれるキッカケができると期待しています。

## ●夏休みは LOVOTと一緒に学ぼう！(今ご購入で、夏休みにお届け予定)

### 14日間全額返金を保証「おこもりサポートキャンペーン」も実施中

「子供って飽きやすいから…」「実際買った後、本当に楽しんで学んでくれるのかしら…」

といった不安をお持ちの方も、5月31(日)までのご購入なら14日間返金保証付き！

安心してご購入いただけます。

5月31(日)までのご購入なら、7月下旬までのお届け予定となりますので、夏休みの学びや成長のおともにご検討ください。



## 【「LOVOT STUDY」シリーズ第一弾「ビジュアルプログラミング」概要】

○名称：ビジュアルプログラミング

○シリーズ：「LOVOT STUDY」

○期間：2020年6月末～よりリリース ※予定

○対象：『LOVOT』購入者 ※レンタルは不可

○特設サイト：[https://lovot.groove-x.com/LOVOT-STUDY\\_visualprogramming.html](https://lovot.groove-x.com/LOVOT-STUDY_visualprogramming.html)

○内容

あらかじめ用意された様々なブロックを選んでつなげるだけで、実際の『LOVOT』が楽しく動き回ります。

※ご自身の『LOVOT』とパソコンがあれば体験可能です。詳しい使い方は6月末のリリース時にアナウンスいたします。



○お届け時期：

ソロ、デュオともに2020年5月31日(日)までにご購入されると、7月下旬頃より随時お届けできる予定です。

(夏休み中にはお手元にお届け予定です)

## «本件に関する報道関係者のお問い合わせ先»

「LOVOT」PR事務局 担当：正山、山口(純)、楠

E-MAIL：[lovot\\_pr@groove-x.com](mailto:lovot_pr@groove-x.com)／TEL：03-6894-3200